

УДК 373.167
ББК 32.97
С16

Серия основана в 2016 г.

Ведущие редакторы серии *Т. Г. Хохлова, Ю. А. Серова*

Тарапата В. В.

С16 Конструируем роботов на LEGO® MINDSTORMS® Education EV3. Волшебная палочка / В. В. Тарапата, А. А. Салахова, А. В. Красных. — 2-е изд., электрон. — М. : Лаборатория знаний, 2021. — 37 с. — (РОБОФИШКИ). — Систем. требования: Adobe Reader XI ; экран 10". — Загл. с титул. экрана. — Текст : электронный.

ISBN 978-5-93208-530-1

Стать гениальным изобретателем легко! Серия книг «РОБОФИШКИ» поможет вам создавать роботов, учиться и играть вместе с ними.

Собрав из деталей конструктора LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 робота-спирографа, вы сможете получать с его помощью замысловатые узоры. Попутно вы узнаете о загадочной притягательности повторяющихся узоров, которые создают художники-декораторы и сама Природа. Создай свой узор, неповторимый, единственный!

Для технического творчества в школе и дома, а также на занятиях в робототехнических кружках.

**УДК 373.167
ББК 32.97**

Деривативное издание на основе печатного аналога: Конструируем роботов на LEGO® MINDSTORMS® Education EV3. Волшебная палочка / В. В. Тарапата, А. А. Салахова, А. В. Красных. — М. : Лаборатория знаний, 2017. — 32 с. : ил., [4] с. цв. вкл. — (РОБОФИШКИ). — ISBN 978-5-00101-067-8.

*Авторы благодарят учащихся ГБОУ Школа № 283
Кордабовского Глеба и Салову Софию
за помощь при создании проекта*

6+

В соответствии со ст. 1299 и 1301 ГК РФ при устранении ограничений, установленных техническими средствами защиты авторских прав, правообладатель вправе требовать от нарушителя возмещения убытков или выплаты компенсации

ISBN 978-5-93208-530-1

© Лаборатория знаний, 2017

Содержание

Здравствуйте!	3
Дорогой друг!	4
Графика в нашей жизни	5
 Этап 1. Устройство спирографа	 12
 Этап 2. Сборка робота-спирографа.	 13
Шаг 1. Сборка колёсной базы.	13
Шаг 2. Установка программируемого модуля.	16
Шаг 3. Закрепление пусковой кнопки, гироскопа и подключение моторов и датчиков	18
 Этап 3. Установка программного обеспечения на компьютере	 20
 Этап 4. Создание программы для робота-спирографа	 21
Шаг 1. Запуск программного обеспечения	21
Шаг 2. Создание нового проекта в памяти EV3	21
Шаг 3. Составление программы для робота-спирографа.	23
 Этап 5. Загрузка программы и её тестирование	 27
Шаг 1. Загрузка программы в программируемый модуль	27
Шаг 2. Тестирование программы.	27
 А теперь...	 28
До новых встреч!	31